



ELECTRONIC ENGINEERING LTD.

Seria Runner

Centrala Alarmowa
Bezprzewodowa i przewodowa

Instrukcja użytkownika

Wersja polska 1.02

SPIS TREŚCI

Wstęp	4
System alarmowy CROW.....	5
Typowa konfiguracja systemu.....	5
Opis klawiatury	6
Funkcje klawiszy.....	7
Klawisze alfanumeryczne.....	7
Sygnaly akustyczne.....	7
Wskaźniki.....	8
Podsumowanie funkcji.....	8
Operowanie klawiaturą	10
JAK UZBROIĆ ALARM PRZED WYJŚCIEM	10
Przygotowanie systemu do uzbrojenia.....	10
Uzbrojenie systemu.....	10
Szybkie uzbrajanie (Jeśli udostępnione przez instalatora).....	11
Uzbrojenie systemu podczas pobytu w domu.....	11
Szybkie załączenie trybu Stay.....	12
Rozbrojenie systemu.....	12
Zatrzymywanie i kasowanie alarmów.....	12
JAK UZBROIĆ PARTYCJĘ?	12
JAK PROGRAMOWAĆ BLOKADĘ LINII Bypass	13
UŻYWANIE GONG (JEŚLI ZEZWOLONO PODCZAS INSTALACJI)	14
ALARMY O NIEBEZPIECZEŃSTWIE	14
Jak zainicjować alarm napadowy?.....	14
Jak zainicjować alarm medyczny?.....	14
Jak zainicjować alarm pożarowy?.....	14
GENEROWANIE ALARMU W ZAGROŻENIU LUB POD PRZYMUSEM	15
JAK CZYTAĆ WIADOMOŚCI SYSTEMOWE?	15
JAK CZYTAĆ WIADOMOŚCI O AWARIACH?	16

JAK WYŚWIETLIĆ ZDARZENIA Z PAMIĘCI?.....	16
JAK STEROWAĆ WYJŚCIAMI I URZĄDZENIAMI?.....	18
WEJŚCIE DO PROGRAMU UŻYTKOWNIKA / PROGRAM KLIENCKI.....	18
JAK ZMIENIAĆ LUB DODAWAĆ KODY?.....	19
Kod Master i kody Użytkownika.....	19
Jak zmienić kod Master?.....	19
Jak dodać lub zmienić kod Użytkownika?.....	19
Jak usunąć kod Użytkownika?.....	19
DODAWANIE / ZMIANA NUMERÓW TELEFONICZNYCH.....	20
JAK USTAWIĆ DATĘ I CZAS?.....	20
JAK STEROWAĆ WYJŚCIEM PRZY KONTROLI DOSTĘPU?.....	21
JAK ROZPOCZĄĆ TEST TYPU „WALK” (SPACER)?.....	21
JAK ODPOWIEDZIEĆ NA PRZYCHODZĄCE WYWOŁANIE TELEFONICZNE?.....	22
UŻYWANIE KOMEND ZDALNEGO STEROWANIA.....	22
UŻYWANIE LOKALNYCH KOMEND STEROWANIA.....	23
 KLAWIATURA LCD	
USTAWIANIE PODŚWIETLENIA I TONU BRZĘCZYKA.....	24
KLAWIATURA LCD W TRYBIE LOKALNEJ EDYCJI	25
PROGRAMOWANIE KLAWIATURY LCD W TRYBIE LOKALNEJ EDYCJI.....	26
Zmiana pojedynczego znaku w identyfikatorze Partycji.....	28
Zmiana nazwy Linii.....	28
Zmiana nazwy Partycji.....	29
Zmiana nazwy klawiatury.....	29
Zmiana Nazw Użytkowników.....	30
Zmiana Nazw Wyjść.....	30
Kasowanie Indywidualnych Tekstów do Ustawień Domyślnych lub Ostatnio Zapisanych.....	30
Kasowanie wszystkich tekstów do Ustawień Domyślnych.....	30
Kopiowanie tekstu do innych klawiatur LCD.....	31
Wychodzenie z programu w trybie Lokalnej Edycji.....	31
KARTA USTAWIENÍ KLIENTA.....	32

WSTĘP

System Alarmowy firmy CROW

Jest nam bardzo miło, że wybrałeś system Runner firmy Crow Electronic Engineering do zabezpieczenia i ochrony swojego mienia oraz życia.

Seria systemów Runner to wysoko zaawansowany technicznie, wielofunkcyjny system ochrony doskonale zaprojektowany, aby chronić Twoje mieszkanie lub biuro. System chroni przed włamaniem oraz zapewnia wsparcie dla wielu urządzeń elektronicznych.

Seria systemów Runner posiada niespotykane wiele różnych opcji w programie oraz dodatkowych akcesoriów, które mogą zwiększyć poczucie twojego bezpieczeństwa od zwykłej „domowej automatyzacji” do „Sterowania radiowego”.

Aby dowiedzieć się więcej odnośnie tych cech, o szczegóły zapytaj swojego instalatora.

Możesz zadzwonić do swojego domu i sprawdzić lub zmienić status wszystkich wyjść z klawiatury Twojego telefonu. Uzbroidź lub rozbroidź cały dom lub jego część, wszystko z potwierdzeniem wyboru komunikatem głosowym.

|Wyobraź sobie np. włączenie sauny zanim wyjdiesz z pracy, a gdy Ty otwierasz drzwi jest już gorąca. Ogrzewanie podłogowe załącza się automatycznie o zaprogramowanej godzinie a ty otwierasz bramę garażową i rozbrajasz alarm telefonem komórkowym, aby serwisant, który właśnie przyszedł naprawić twoją pralkę mógł wejść.

Do urządzenia można podłączyć klawiaturę z 16 diodami LED lub bardziej zaawansowaną technicznie klawiaturę LCD (z wyświetlaczem ciekłokrystalicznym).

Centrala ma również rozbudowaną pamięć zdarzeń alarmowych gdzie notuje wszelką aktywność kontrolera opatrzoną datą i czasem zdarzenia.

Typowa Konfiguracja Systemu

Chroniony obszar można podzielić na 16 linii zgodnie ze schematem instalacji.
Chronione linie mogą zostać pogrupowane w dwie oddzielne partycje (A i B).

System pozwala np. w środowisku biznesowym na oddzielne traktowanie oddzielnych grup np. biura od hali sprzedaży czy w prywatnej rezydencji rozdzielić pokoje. Na przykład pokój dzienny, sypialnię i może jeszcze przedpokój.

Te grupy lub strefy mogą inaczej reagować na różne typy zdarzeń a następnie generować alarm lub aktywować jakieś urządzenie.

System może być uzbrajany na dwa różne sposoby (tryby):

Arm – Chronione obszary są całkowicie

Stay – ludzie i zwierzęta poruszają się w chronionych strefach

Masz dostęp do funkcji sterujących z klawiatury i możesz sam zmieniać ustawienia.

Pracą systemu można sterować z wielu klawiatur (każda gdzie indziej zlokalizowana). W systemie można zintegrować do ośmiu klawiatur. Poziomy dostęp oraz Twoje kody dostępu są opisane w kolejnych rozdziałach niniejszej instrukcji.

Opis klawiatury

Klawiatura LED pokazuje wszelkie informacje niezbędne do sterowania systemem. Użytkownik komunikuje się z systemem alarmowym właśnie poprzez klawiaturę. Klawiatura wyświetla w sposób ciągły informację na temat stanu systemu i pozwala użytkownikowi na pracę z systemem w wielu różnych trybach, zmianę ustawień oraz programowanie kodów dostępu dla użytkowników.

Klawiatura zbiera i rejestruje również zdarzenia, które mogą być później wyświetlane na żądanie użytkownika w celu sprawdzenia i analizy systemu oraz dla celów diagnostycznych.



Funkcje klawiszy

Poniższe klawisze są używane do uzbrojenia systemu, wprowadzania komend do zmian ustawień systemu lub przy przewijaniu historii zdarzeń.

**ARM, STAY, BYPASS, PROGRAM, CONTROL,
MEMORY, PANIC, ENTER**

Klawiatura alfanumeryczna

Ta część klawiatury jest używana do wpisywania kodów, inicjacji zagrożenia lub używana przy programowaniu systemu.

Sygnaly akustyczne

Kiedy klawiatura jest używana do aktywacji i dezaktywacji różnych funkcji emituje różne słyszalne dźwięki. Ich znaczenie opisane jest w tabeli poniżej.

Dźwięk	Sekwencja	Opis
Krótki pisk brzęczyka	Tylko raz	Naciśnięto klawisz na klawiaturze
3 krótkie piski brzęczyka	Tylko raz	Operację wykonano właściwie
Długi pisk brzęczyka	Tylko raz	Nielegalna operacja, naciśnięto niewłaściwy klawisz
Wolne piski brzęczyka	Przy wyjściu lub czas opóźnienia na wejście	Ostrzeżenie na czas wejścia/wyjścia - podczas uzbrajania systemu ostrzeżenie , że musisz opuścić chronioną strefę, natomiast przy wchodzeniu ostrzega Cię , aby rozbroić system.

















Wskaźniki

Jest 30 diod LED , które pokazują stan systemu

- Wskaźniki linii i stanu – diody LED 1-16
- Wskaźniki partycji A i B
- Wskaźnik uzbrojenia, wskaźnik pamięci, wskaźnik blokowania linii
- Wskaźnik programowania, wskaźnik dodatkowy, wskaźnik zasilania
- Wskaźnik sabotażu, Wskaźnik stanu baterii, wskaźnik linii, wskaźnik sterowania

Podsumowanie funkcji

Główne funkcje dostępne w systemie opisano w poniższej tabeli:

Funkcja	Klawisze	Opis	Notatki
Uzbrojenie pełne lub patrycji	 C O D E  ENTER	Inicjuje pełne uzbrojenie	Jeśli zezwolono jest przez instalatora
Pełne uzbrojenie	 ARM	Inicjuje pełne uzbrojenie	Jeśli zezwolono jest przez instalatora
Rozbrajanie podczas wyjścia	 ARM	Rozbraja alarm podczas czasu opóźnienia na wyjście	Tylko podczas czasu wyjścia
Rozbrojenie	 C O D E  ENTER	Rozbrojenie systemu	Zatrzymanie alarmów
Funkcja	Klawisze	Opis	Notatki
Uzbrojenie z pozostaniem	 STAY  C O D E  ENTER	Inicjacja częściowego alarmu kiedy użytkownik jest w domu	Jeśli zezwolono jest przez instalatora
Uzbrojenie z pozostaniem	 STAY	Inicjacja częściowego alarmu kiedy użytkownik jest w domu	
Rozbrojenie z pozostania	 C O D E  ENTER	Rozbrojenie systemu	Jeśli zezwolono jest przez instalatora
Rozbrojenie z pozostania	 STAY	Rozbrojenie systemu	Jeśli zezwolono jest przez instalatora
Blokada (Bypass)	 BYPASS  Zone #  ENTER	Obchodzenie linii	Powtórz procedurę, aby odblokować linie

Funkcja	Klawisze	Opis	Notatki
Inicjacja alarmu napadowego	PANIC	Aktywacja alarmu napadowego	
Inicjacja alarmu napadowego	+ Lub CHIME + CONTROL dla LCD	Aktywacja alarmu napadowego	Jeśli udostępnione przez instalatora
Inicjacja alarmu medycznego	+ Lub A + B dla LCD	Aktywacja alarmu medycznego	Jeśli udostępnione przez instalatora
Inicjacja alarmu pożarowego	+ Lub B + CHIME dla LCD	Aktywacja alarmu pożarowego	Jeśli udostępnione przez instalatora
Pamięć	MEMORY	Inicjuje wyświetlanie zdarzeń z pamięci <ENTER> kończy odczyt pamięci (Jeśli ustawiono hasło to <MEMORY> <KOD #> <ENTER>)	Wyświetla zdarzenia i automatycznie przewija je co 2,5 sek. (użyj klawisza MEMORY, aby przewijać zdarzenia ręcznie)
Gong włączanie/wyłączanie	CONTROL PROGRAM	Włącza lub wyłącza funkcję Gong	Jeśli udostępnione przez instalatora
Sterowanie	CONTROL Device# ENTER	Uaktywnia lub deaktywuje wyjścia lub urządzenia	Naciśnij klawisz <Control> przez 2 sekundy
Zmiana lub dodanie kodu użytkownika	PROGRAM MICODE ENTER	Aktywuje tryb programowania aby dodać lub zmienić kody użytkownika	Zajrzyj na stronę 16, aby uzyskać więcej szczegółów

UWAGA: Jeśli niewłaściwie rozpocząłeś operację naciśnij <ENTER>, aby wyjść i powrócić do poprzedniego trybu.

Operowanie klawiaturą

Jak uzbroić system przed wyjściem?

Przygotowanie systemu do uzbrojenia

Sprawdź czy wskaźniki wszystkich linii są wyłączone, kiedy wszystkie czujniki są stabilne (wszystkie drzwi, wyjścia i okna są zamknięte i ruch w chronionych strefach jest zabroniony lub aktywna jest funkcja blokady (bypass) system jest gotowy do uzbrojenia. Jeśli wskaźnik jednej lub kilku linii jest zapalony oznacza to linię otwartą.

Zamknij otwartą linię lub aktywuj blokadę linii. W strefach, których nie możesz doprowadzić do przejścia czujnika do stanu gotowości zastosuj blokadę linii. Wskaźnik <Bypass> miga wskazując blokadę linii. Aby uzyskać więcej szczegółów przejdź na stronę 14.

UWAGA: Linie zablokowane nie są chronione.

Uzbrojenie systemu

Zanim opuścisz swoją posiadłość musisz uzbroić system.

Uzbrojenie systemu alarmowego włącza wszystkie czujniki w partycji (ach), którą uzbrajamy.

1. Wpisz swój kod
2. Naciśnij <Enter>, aby uzbroić system

Jeśli jest opóźnienie na wyjście w zadziałaniu systemu, słychać wolne piski brzęczyka wskazujące na to, że system nie jest jeszcze uzbrojony i przypominające o koniecznym opuszczeniu chronionej powierzchni. Wskaźniki **A** i **B** zapalą się – sygnalizując, że system jest uzbrojony.

Wskaźniki mogą się zapalić kilka sekund po czasie na wyjście, w zależności od ustawień podczas instalacji.

- Aby rozbroić system podczas czasu na wyjście naciśnij klawisz <ARM>.

Szybkie uzbrojenie (Jeśli włączono podczas instalacji)

- Naciśnij <ARM> aby uzbroić system
Zaświecą się wskaźniki A lub B – system jest uzbrojony.

Podczas czasu na wyjście słychać wolne piski z brzęczyka przypominające o opuszczeniu chronionej powierzchni.

Rozbrojenie systemu

1. Wpisz swój kod
2. Naciśnij <ENTER>

Wskaźniki A i B przestaną się świecić, system jest rozbrojony.

Zatrzymanie i kasowanie Alarmów

1. Wpisz swój kod
2. Naciśnij <ENTER>

Ta procedura zatrzymuje alarm na dowolny czas jak również wyłącza działanie syren alarmowych.

Uzbrajanie systemu podczas pobytu w domu

Uzbrajanie systemu w trybie STAY

Ten typ uzbrojenia jest używany, kiedy ludzie są obecni w chronionych strefach. W czasie nocy, przy obecności osób starszych niektóre strefy otaczające można chronić, podczas gdy wewnętrzne nie. Oznacza to, że ruch wewnątrz stref wewnętrznych będzie ignorowany.

1. Naciśnij <STAY>
2. Wpisz swój kod
3. Naciśnij <ENTER>

Wskaźniki **A** lub **B** będą migać wskazując, że system jest uzbrojony w trybie STAY.

Szybkie załączenie trybu STAY

Ta funkcja musi być uaktywniona podczas instalacji.

- Naciśnij <STAY>, aby uzbroić system

Podczas czasu na wyjście możesz opuścić swoją posiadłość. Jeśli nie chcesz pozostać lub nie chcesz pozwolić nikomu na wejście do chronionych stref możesz skasować czas wejścia/wyjście naciskając klawisz <ENTER>.

Przestaną być słyszane wolne piski brzęczyka i system będzie natychmiast uzbrojony.

Wskaźniki A lub B będą migać wskazując na uzbrojenie systemu.

Wskaźniki mogą się zapalić kilka sekund po czasie na wyjście, w zależności od ustawień podczas instalacji.

Rozbrojenie systemu

Wpisz swój kod i naciśnij <ENTER> lub naciśnij <STAY> jeśli ta opcja została udostępniona przez instalatora.

Wskaźniki A i B przestaną się świecić, system jest rozbrojony.

Zatrzymanie i kasowanie alarmów

Wpisz swój kod.

Naciśnij <ENTER>.

Zatrzyma to alarm i także wyłączy syrenę .

Jak uzbroić partycję?

Zainstalowane czujniki można pogrupować do 3 oddzielnych partycji (**A**, **B** lub **C**). System może zostać podzielony dla wygody użytkownika, aby rozdzielić np. część służbową (firmową) od części prywatnej lub w domku rozdzielić pokoje np. dzienny od sypialni itp.

Aby uzbroić partycję A naciśnij kod użytkownika partycji A

Aby uzbroić partycję B naciśnij kod użytkownika partycji B

UWAGA: Aby uzbroić partycję kodem zajrzyj na stronę 11 „ Jak uzbroić system przed wyjściem”

Podczas czasu wyjścia możesz opuścić swoją posiadłość. Na koniec procedury wskaźnik A lub B zapali się, aby wskazać, że Partycja A lub/oraz B lub C jest uzbrojona.

(Wskaźniki mogą się zapalić kilka sekund po czasie na wyjście, w zależności od ustawień podczas instalacji.)

Aby rozbroić partycje zobacz rozdział „Rozbrajanie systemu”

Jak programować blokadę linii (Bypass)

Zaprogramuj linie obejścia, jeśli nie można ich doprowadzić do stanu równowagi. Możesz zaprogramować wybrane linie zgodnie ze schematem uzbrajania. Można również użyć tego trybu, aby wykluczyć np. uszkodzoną linię na czas naprawy.

Aby zaprogramować blokadę linii naciśnij <BYPASS>. Lampka Bypass zapali się wskazując, że system jest w trybie blokowania.

Wpisz numer linii (np. 01, 05, 12) jednej lub kilku, wskaźnik linii zapali się, wskazując na to, że te linie są w trybie blokowania. Następnie naciśnij <ENTER>, zacnie migać dioda LED Bypass wskazując, że linie są w trybie bypass.

Ponieważ w tym trybie możliwe jest zaprogramowanie więcej niż jednej linii naciśnij <BYPASS>, wskaźnik Bypass zaświeci się wskazując, że system jest w trybie obejścia.

Dodaj numer strefy (np. 03) jednej lub kilku następnie naciśnij <ENTER>, dioda LED Bypass zacnie migać, wskazując strefę(y) obejścia.

Aby odznaczyć strefy i wyłączyć obejście naciśnij numer strefy (np. 07, 13), wskaźnik LED danej strefy zgaśnie oznaczając, że dana strefa nie jest już strefą obejścia. Aby zatwierdzić naciśnij <ENTER>.

UWAGA: Rozbrojenie systemu automatycznie kasuje wszystkie strefy obejścia.

Używanie Gongu (Jeśli włączono podczas instalacji)

Gong (linia dzienna) jest wskaźnikiem, który może być częścią uzbrojenia, kiedy jesteś w domu, ale np. pracujesz w drugiej części budynku. Może być zaprogramowany jako dźwięk lub światło, które dadzą Ci znać, że masz gościa.

Aby zablokować strefę dzienną (gong) naciśnij <CONTROL> i <PROGRAM>. Dioda Control zapali się wskazując, że Gong jest wyłączony. Aby włączyć tryb Gong naciśnij <CONTROL> i <PROGRAM>. Dioda Control zgaśnie wskazując, że Gong jest włączony.

Alarmy o niebezpieczeństwie

Te trzy funkcje klawiszy zostały zaprogramowane do Twoich indywidualnych potrzeb. Najczęściej są wykorzystane podczas napadu lub w sytuacji zagrożenia.

Są to alarmy napadowy „PANIC”, pożarowy „FIRE” i medyczny „MEDICAL”.

Kiedy używasz klawiatury LCD alarm napadowy może zostać wygenerowany poprzez naciśnięcia klawisza „Panic” lub poprzez jednoczesne naciśnięcie dwóch klawiszy. Naciśnięcie dwóch klawiszy jednocześnie generuje alarmy pożarowy i medyczny.

Jak zainicjować alarm napadowy?

- Naciśnij klawisz <PANIC>
Lub

Naciśnij jednocześnie klawisze <1> i <3>.

Dla klawiatury LCD należy jednocześnie nacisnąć CHIME + CONTROL

Jak zainicjować alarm pożarowy?

Naciśnij jednocześnie klawisze <4> i <6>.

Dla klawiatury LCD należy jednocześnie nacisnąć A + B

Jak zainicjować alarm medyczny?

Naciśnij jednocześnie klawisze <7> i <9>.

Dla klawiatury LCD należy jednocześnie nacisnąć B + CHIME

Generowanie alarmu w zagrożeniu lub pod przymusem

Jeśli jesteś zmuszony do rozbrojenia alarmu pod przymusem musisz wpisać cyfrę przymusu przed kodem użytkownika, aby aktywować automatyczne wybieranie numeru. Cyfra przymusu przesuwą o jeden Twój kod użytkownika.

Jeśli Twój kod to 345 i 8 jest cyfrą przymusu to wpisując 8345 modyfikujesz swój kod. Zmieniony w ten sposób kod rozbroi system w normalny sposób, ale jednocześnie w tym samym czasie aktywuje wybieranie numeru z cichym raportem o rozbrojeniu pod przymusem bez wzbudzania podejrzeń.

(Zapytaj instalatora o szczegóły.)

Jak czytać wiadomości systemowe?

Podczas przeglądania pamięci zdarzeń poprzez naciśnięcie klawisza <MEMORY> pierwsze zawsze pojawiają się wiadomości systemowe. (Jeśli zastosowano hasło to należy wybrać <MEMORY> <KOD #> <ENTER>)

Jeśli dioda systemowa LED zapali się i nie pali się żadna inna strefowa oznacza to, że nie ma bieżących alarmów w systemie. Jeśli dioda LED strefy lub stref są włączone wskazuje to na alarmy systemowe, które jeszcze nie zostały skasowane. Diody LED 1-8 są predefiniowane w jaki sposób sygnalizować alarmy. Wskazania systemu alarmowego pokazano w tabeli poniżej.

LED 1	Słaba bateria	LED 5	Słaba bateria pilota radiowego
LED 2	Uszkodzenie zasilania	LED 6	Uszkodzenia nadzorowania czujnika
LED 3	Uszkodzenie linii tel.	LED 7	Przekroczony czas nieaktywności strefy
LED 4	Słaba bateria czujki radiowej	LED 8	Uszkodzenie dialera

Wyświetlając bieżące alarmy systemu panel pamięta 255 historycznych zdarzeń zaczynając od najświeższych. Druga tabela pokazuje zdarzenia alarmowe, które mogą być wyświetlane z pamięci oraz odpowiadające im wskaźniki.

Jak czytać wiadomości o awariach?

Każda awaria lub niewłaściwe zdarzenia, które mogą się pojawić są pokazane w wiadomościach o problemach przy jednoczesnym zapaleniu się wskaźnika Trouble. Naciśnij <MEMORY>, aby odczytać wiadomości oraz inne zdarzenia zapamiętane w pamięci. (Jeśli zastosowano hasło to należy wybrać <MEMORY> <KOD #> <ENTER>)

Jak wyświetlić zdarzenia z pamięci?

Pamięć systemowa zapamiętuje ostatnie zdarzenia. Naciśnij <MEMORY>, aby wyświetlić Listę zdarzeń. (Jeśli zastosowano hasło to należy wybrać <MEMORY> <KOD #> <ENTER>) Wyświetlona zostanie lista ostatnich 255 zdarzeń zaczynając od najświeższych.

Druga tabela pokazuje zdarzenia, które mogą zostać wyświetlone w trybie pamięci oraz znaczenie wskaźników.

System wyświetla ostatnie zdarzenia przez 2,5 sekundy, przy jednoczesnej emisji krótkiego pisku z brzęczyka.

Możesz użyć klawiszy strzałek, aby móc przewijać zdarzenia ręcznie.

Poczekaj, aż do momentu, gdy wszystkie wiadomości zostaną wyświetlone lub naciśnij <ENTER>, aby zakończyć odczyt z pamięci.

TYP ZDARZENIA	URZĄDZENIE	WSKAŹNIK	STAN
Aktywacja	Strefy 1-16	Diody LED 1-16	Włączone na stałe
Obejście	Strefy 1-16	Dioda Bypass Diody LED 1-16	Włączone na stałe Włączone na stałe
Zwarcie tampera detektora	Strefy 1-8	TAMPER Diody LED 1-8	Miga Włączone na stałe
Rozwarcie tampera detektora	Strefy 9-16	TAMPER Diody LED 9-19	Miga Włączone na stałe
Zły kod alarmu	Kod na klawiaturze #	TAMPER Diody LED 1-8	Włączone na stałe Włączone na stałe
Otwarcie obudowy centrali	Obudowa lub syrena	TAMPER	Miga
Tamper klawiatury	Alarm tampera w klawiaturze	TAMPER Diody LED 1-8	Włączone na stałe Włączone na stałe
Słaba Bateria	Kontroluje stan akumulatora	Akumulator	Miga

TYP ZDARZENIA	URZĄDZENIE	WSKAŹNIK	STAN
Uszkodzenie zasilania	Sterowanie zasilaniem	Mains	Miga
Uszkodzenie bezpieczników F1 lub F2	Sterowanie bezpiecznikami na płycie	Mains	Miga
Słaba Bateria strefy radiowej	Strefa radiowa 1-16	BATTERY Diody LED 1-16	Miga Włączone na stałe
Słaba bateria pilota radiowego	Klawisz radiowy Użytkownika 1-20	BATTERY Diody LED 1-16	Miga Włączone na stałe
Naciśnięto klawisz PANIC lub jednocześnie klawisze 1&3	Klawisz PANIC na klawiaturze #	LINE Diody LED 1-8	Miga Miga
Naciśnięto klawisz FIRE (jednocześnie klawisze 4&6)	Klawisz FIRE	LINE CONTROL	Miga Miga
Naciśnięto klawisz MEDICAL (jednocześnie klawisze 7&9)	Klawisz MEDICAL	LINE BYPASS	Miga Miga
Uzbrojenie A	Partycja A jest uzbrojona	Partycja A	Włączone na stałe
Uzbrojenie B	Partycja B jest uzbrojona	Partycja B	Włączone na stałe
Uzbrojenie C	Partycja C jest uzbrojona	Partycja C	Włączone na stałe
Tryb STAY A	Partycja A w trybie STAY	Partycja A	Miga
Tryb STAY B	Partycja B w trybie STAY	Partycja B	Miga
Tryb STAY C	Partycja C w trybie STAY	Partycja C	Miga
Alarm pod przymusem	Alarm pod przymusem z klawiatury #	TAMPER LINE Diody LED 1-8	Miga Miga Włączone na stałe
Alarm nadzoru radiowego	Nadzór radiowy pasywnych czujników podczerwieni	Bypass TAMPER Diody LED 1-16	Miga Miga Włączone na stałe
Alarm nieaktywności strefy	Strefy 1-16	Diody LED 1-16 TAMPER CONTROL	Włączone na stałe Miga Miga
Uszkodzenie linii telefoniczne	Brak linii telefonicznej	LINE	Włączone na stałe
Przekroczona liczba ponownych prób dzwonienia	Panel Dialera	LINE Dioda LED 1	Włączone na stałe Włączone na stałe
Błąd dostępu do dialera	Panel Dialera	LINE Dioda LED 2	Włączone na stałe Włączone na stałe
Tryb WALKTEST	Ręczny tryb walk testu	MAINS LINE Diody LED 1-16	Włączone na stałe Włączone na stałe Włączone na stałe

Jak sterować wyjściami i urządzeniami (Jeśli włączono podczas Instalacji)

Klawiatura pozwala Ci na sterowanie zewnętrznymi urządzeniami takimi jak klimatyzacja lub ogrzewanie. Aby aktywować lub zatrzymać urządzenie należy:

1. Nacisnąć klawisz <CONTROL>

Dioda LED CONTROL zapali się na stałe.

2. Naciśnij numer urządzenia

Do ośmiu różnych urządzeń może być sterowanych poprzez klawiaturę

3. Naciśnij <ENTER>

Aktywujesz lub dezaktywujesz w ten sposób wybrane urządzenie

4. Naciśnij <CONTROL>

Dioda LED świeci się dla każdego włączonego urządzenia

5. Naciśnij <ENTER>, aby powrócić do normalnego trybu.

Wejście do programu użytkownika / Program kliencki

Są dwa poziomy tryby programu, tryb Kliencki oraz tryb Instalatora. Normalnie instalator daje użytkownikowi możliwość dostępu do trybu Klienckiego tak, aby mógł dodawać, usuwać lub zmieniać kody użytkowników. Jeśli tego zażadasz instalator zapewni Ci dostęp również do trybu Instalatora.

Aby dostać się do trybu Klienckiego w systemie, który NIE jest uzbrojony naciśnij <PROGRAM>, wpisz **kod Master** i naciśnij <ENTER>. Zaświeci się dioda Program wskazując, że system jest w trybie programowania.

Jeśli usłyszysz pojedynczy długi pisk brzęczyka w tym punkcie oraz dioda LED Program nie zaświeci się oznacza to, że Twój kod nie pozwala Ci Na wejście do trybu programowania.

Jak wyjść z trybu programowania?

Aby wyjść z programu naciśnij <PROGRAM> i <ENTER>. Dioda LED Program zgaśnie, wskazując na wyjście z trybu programowania.

Jak zmienić lub dodać kody

Kod Master i kody użytkownika

Kod domyślny Master to 1234 i służy do wstępnego zaprogramowania systemu alarmowego. Po zainstalowaniu i zaprogramowaniu centrali kod powinien być zmieniony na inny znany jedynie użytkownikowi Master. Master może zdefiniować do 100 kodów użytkowników. Aby ograniczyć prawa dostępu właściciel kodu Master może poprosić instalatora, aby zdefiniował kilkanaście profili użytkowników:

Prawa dostępu są opisane poniżej:

- Użytkownik ma dostęp do partycji A i/lub B
- Użytkownik może uzbroić i/lub rozbroić partycję
- Użytkownik może uzbroić i/lub rozbroić partycję w trybie Stay
- Użytkownik może zmienić swój kod
- Użytkownik może zmienić kody innych użytkowników
- Użytkownik może operować funkcjami sterującymi
- Użytkownik może zmieniać numery telefoniczne dialera
- Użytkownika może zmienić czas i datę
- Użytkownik może zezwolić na wejście w tryb instalatorski z trybu klienckiego
- Inicjacja trybu testowego - walk test.

Jak zmienić Kod Master

Będąc w trybie Klienckim naciśnij <PROGRAM> oraz 1, aby zmienić kod Mastera a następnie naciśnij <ENTER>, cyfry kodu zostaną wyświetlone na wyświetlaczu bądź będą migać diody na klawiaturze LED. Użyj klawiatury numerycznej, aby wprowadzić nowy kod.

Kod zawiera się w przedziale od 1 do 6 dowolnych cyfr. Zaleca się użycie wielu cyfr. Naciśnij <ENTER>, aby zapamiętać swój nowy kod. Cyfry nowego kodu będą wyświetlone oraz usłyszysz trzy krótkie piski, jeśli wszystko będzie poprawnie lub jeden długi, jeśli kod nie został zaakceptowany. Naciśnij <PROGRAM>

i <ENTER>, aby wyjść z trybu programowania kodu.

Jak dodać lub zmienić kod Użytkownika

Będąc w trybie Klienckim naciśnij <PROGRAM>, następnie 1, <ENTER> oraz numer użytkownika (2 do 100), którego chcesz dodać lub zmienić a następnie naciśnij <ENTER>. Jeśli jest już kod w komórce wprowadzony to zostanie wyświetlony. Użyj klawiatury numerycznej, aby wprowadzić nowy kod. Kod może być dowolną kombinacją od 1 do 6 cyfr. Wpisując nowy kod usuwasz stary. Naciśnij <ENTER>, aby zapamiętać Twój nowy kod. Nowy kod zostanie wyświetlony i usłyszysz 3 krótkie piski brzęczyka. Powtórz tą procedurę dla wszystkich użytkowników.

Naciśnij <PROG> i <ENTER>, aby opuścić tryb programowania lokalnego.

Jak usunąć kod Użytkownika

W trybie Klienckim naciśnij <PROGRAM> i numer użytkownika (od 2 do 100), którego zamierzasz usunąć oraz naciśnij <ENTER>. Kod zostanie wyświetlony. Naciśnij <BYPASS>, aby usunąć kod użytkownika. Naciśnij <ENTER>, aby wyjść z trybu programowania.

Dodawanie/Zmiana numerów telefonicznych

Centrala akceptuje do 6 numerów telefonicznych każdy maksymalnie po 16 cyfr. Centralę można zaprogramować, aby dzwoniła na każdy numer i na każde pojawiające się zdarzenie (sześć numerów telefonicznych są w programie pod adresem P181E 1-8E).

Będąc w trybie Kliencim wprowadź następującą sekwencję:

<PROGRAM> <, P181E 1E > <ENTER>

(Adres dla pierwszego numeru telefonicznego), istniejący numer zostanie wyświetlony na klawiaturze.

Następnie wpisz

<NOWY NUMER TEL#> <ENTER>. Nowy numer zostanie wyświetlony do akceptacji wprowadzającego.

Za każdym razem możesz wejść w ten adres, aby zobaczyć aktualnie zaprogramowany numer a następnie naciśnij klawisz <PROGRAM>, by przejść do następnego adresu.

Uwaga: P181E 1E= PH # 1, P181E 2E = PH# 2,P181E 6E = PH# 6.

Uwaga: na klawiaturze LED „0“ jest odwzorowane poprzez diodę LED „A” a „9” przez diodę LED „B”.

Jak ustawić datę i czas

System alarmowy posiada wewnętrzny zegar, który może zostać użyty do automatycznego uzbrajania i rozbrajania systemu lub włączania i wyłączenia urządzeń dołączonych do wyjść. Jest również używany do identyfikacji, o której godzinie pojawiło się zdarzenie.

Aby zmienić datę i czas naciśnij:

<PROGRAM> <26> <ENTER><2> <ENTER> <1-7> <ENTER>

gdzie 1-7 to bieżący dzień tygodnia (1=Niedziela, 2=Poniedziałek,..... 7=Sobota)

Naciśnij <PROGRAM> <26> <ENTER> <1> <ENTER> <HHMM> <ENTER>

gdzie HH = godzina w formacie 24 godzinnym a MM = minuty.

Naciśnij <PROGRAM> <26> <ENTER><3> <ENTER><DDMMYY> <ENTER>

gdzie DD=1-31 (bieżąca data), MM=1-12 (miesiąc), YY=00-99 (rok)

Jak sterować wyjściem przy kontroli dostępu? (Jeśli włączono podczas instalacji)

Jeśli system alarmowy został skonfigurowany, aby zezwolić na sterowanie zamkiem elektrycznym w drzwiach, możesz aktywować funkcję otwarcia drzwi w następujący sposób:

Naciśnij <CONTROL> lub naciśnij <CONTROL> wpisz kod i następnie zatwierdź <ENTEREM>.

Dioda LED Control zapali się w momencie aktywacji zamka i zgaśnie jak tylko zasilanie zostanie zdjęte z zamka.

Funkcja kontroli dostępu może być również operacją jednokrotnego naciśnięcia klawisza lub zastrzeżony kod wejściowy aktualnego użytkownika. Obie opcje pokazano powyżej. Skonsultuj się ze swoim instalatorem w sprawie zaprogramowania danej opcji.

Jak rozpocząć test typu „Walk test” (spacer).

W trakcie trybu Klienta użytkownik z odpowiednim poziomem dostępu może rozpocząć test typu „spacer”. Ten specjalny tryb zachowuje sygnały alarmowe z czujek na klawiaturze inicjującej test tak, że osoba może wyzwolić każdą czujkę podłączoną do systemu a następnie wrócić i zweryfikować rezultat. Kończąc test, jego wyniki są zapisywane w buforze pamięci i mogą być później oglądane.

Aby rozpocząć test „spacer” w trybie Klientkim naciśnij:

<PROGRAM> <200> <ENTER><6> <ENTER>

Klawiatura będzie wydawała krótkie piski brzęczyka z 1 sekundowymi odstępami.

Następnie wyzwól każdy z czujników podłączonych do centrali alarmowej, wróć do klawiatury, wszystkie linie które zostały wyzwolone zostaną wyświetlone na klawiaturze.

Aby zakończyć test „spacer” naciśnij <ENTER>.

Klawiatura przestanie piszczeć i nastąpi automatyczne wyjście z trybu Klientkiego.

Jak odpowiadać na przychodzące wywołanie telefoniczne?

Czasami Twój instalator może potrzebować uzyskać dostęp do centrali ze zdalnego komputera, aby wykonać zmiany w oprogramowaniu i dla celów bezpieczeństwa musi tak zabezpieczyć system, żeby niepowołane osoby nie miały dostępu a jedynie miała go autoryzowana osoba w obiekcie. Ta opcja jest dostępna jedynie w trybie Klientkim.

Jeśli centrala nie jest skonfigurowana, aby odpowiadać na telefony przychodzące, użytkownik może spowodować ręcznie odpowiedź centrali poprzez naciśnięcie i przytrzymanie klawisza <CONTROL> oraz <9>. To sprawi , że centrala odpowie na przychodzące wywołanie natychmiast.

Aby ta funkcja działała linia telefoniczna musi dzwonić i muszą być, co najmniej dwa dzwonki zanim naciśniesz te klawisze.

Jeśli te warunki zostaną spełnione centrala odpowie i zezwoli na połączenie ze zdalnym komputerem.

Używanie komend zdalnego sterowania

Kolejna właściwość dostępna w Twojej centrali to komendy sterowania. Ta funkcja to zdalne sterowanie, która pozwala aktywnym użytkownikom na dostęp do panelu centrali poprzez standardowy telefon z wybieraniem tonowym i sprawdzenie lub zmiana stanu uzbrojenia/rozbrojenia każdej strefy, sterowanie każdym z ośmiu wyjść lub włączanie / wyłączenie mikrofonu.

Komendy sterowania są dostępne jedynie w centralach wyposażonych w kartę syntezy mowy (Voice) lub kartę wybierania DTMF. Karta syntezy mowy zapewnia komunikaty głosowe podczas operacji wykonywania komend sterowania. Karta wybierania DTMF zapewnia tony (jeden długi ton dla funkcji włączonej lub trzy krótkie dla wyłączonej)

Skontaktuj się z instalatorem, aby się dowiedzieć, które z opcji dostępne są w Twojej centrali alarmowej. Aby wykonać dowolną funkcję komendami sterującymi musisz najpierw zadzwonić na numer, do którego jest podłączona centrala. Centrala może być ustawiona w taki sposób, aby odpowiedzieć po określonej liczbie dzwonek lub jako ustawienie opcji współpracy z faksem.

W inny sposób, kiedy dzwoni się do centrali i ona odpowiada to pierwszą rzeczą, jaką usłyszysz przez telefon będzie ton wywołania modemu przez dwie sekundy. Po chwili ton się wyłącza i musisz wprowadzić kod dostępu, który jest skojarzony z menu komend, do których chcesz mieć dostęp.

Pamiętaj: kod, który wprowadzisz określa, do którego menu masz dostęp.

Jeśli w trakcie pauzy nie zdążysz wprowadzić kodu dostępu centrala ponowi dwusekundowy sygnał wywołania modemu i znowu nastąpi pięciosekundowa przerwa, podczas której centrala oczekuje na kod. Proces ten będzie powtarzany cztery razy zanim nastąpi rozłączenie przy braku wpisania odpowiedniego kodu. Kiedy wprowadzasz kody lub inne komendy sterujące klawisz „#” służy jako klawisz „wyczyść”

Kiedy wprowadziłeś wymagane cztery cyfry kodu centrala odpowie wiadomością o stanie skojarzoną z komendami sterującymi do których masz dostęp.

Dla przykładu: mamy kod „2045” pozwalający na uzbrojenie i rozbrojenie partycji A. Jak tylko kod „2045” zostanie wprowadzony, centrala sprawdza stan bieżący partycji A i odpowiada zaprogramowaną wcześniej informacją głosową o aktualnym stanie. Jeśli Partycja A jest uzbrojona – odpowiedź brzmi

strefa uzbrojona, jeśli nie jest uzbrojona to odpowiedź „strefa nieuzbrojona” zostanie wysłana. Jeśli w centrali zainstalowano wyłącznie kartę DTMF to odpowiedzią potwierdzającą uzbrojenie będzie długi pisk brzęczyka, a trzy krótkie piski potwierdzą rozbrojenie strefy.

Jeśli znamy już aktualny stan naszej centrali możemy użyć klawisza „*”, aby zmienić ustawienie na przeciwne włączenie / wyłączenie lub uzbrojenie / rozbrojenie. W naszym przykładzie kod „2045” może uzbroić lub rozbroić strefę A.

Założmy, że otrzymaliśmy odpowiedź „Strefa A jest uzbrojona” Jeśli naciśniemy klawisz „*” strefa A zostanie rozbrojona i otrzymamy odpowiedź „Strefa A jest rozbrojona” (*lub jakąkolwiek inną wiadomość zaprogramowaną przez instalatora*).

Kiedy jesteś na linii z centralą możesz poruszać się po opcjach menu wpisując kody opcji, którą chcesz sterować.

Zakładając, że jest zaprogramowany kod „4321” do sterowania wyjściami. Po wprowadzeniu kodu „2045” do sterowania stanem uzbrojenia/rozbrojenia partycji A najpierw należy nacisnąć „#”, aby anulować wszystkie poprzednie wprowadzone cyfry.

Następnie wprowadzamy „43215” (4321 jako kod oraz sterowanie wyjściem „5”). Aktualny stan wyjścia #5 będzie podany albo w formie głosowej wiadomości lub odpowiedniego tonu i wtedy można zmienić stan poprzez naciśnięcie „*” na telefonie. (Uwaga: do sterowania wyjściem musisz wprowadzić czterocyfrowy kod np. 4321 a następnie numer wyjścia, którym chcesz sterować, w naszym przypadku „5”).

W każdym stanie, jeśli wprowadzisz niewłaściwy kod możesz nacisnąć „#”, aby skasować wprowadzony kod i ponownie rozpocząć wprowadzanie kodu.

Aby włączyć opcjonalny mikrofon (opcja dostępna tylko, jeśli jest zainstalowana karta syntezy mowy w centrali) musisz wprowadzić odpowiedni kod a następnie klawisz „*”. Aby wyłączyć mikrofon musisz nacisnąć ponownie „*”. Aby zakończyć sesję komend sterowania po prostu przerwij połączenie telefoniczne. Centrala monitoruje linię telefoniczną przez cały czas i 15 sekund po wprowadzeniu ostatniego znaku automatycznie się rozłączy. Ten 15-sekundowy czas jest aktywny przez cały proces wprowadzania cyfr tak więc wystarczy 15 sekund bez naciśnięcia jakiegokolwiek znaku i centrala po prostu się rozłączy.

Używanie lokalnych komend sterowania

Jeśli jest zaprogramowany kod do lokalnego sterowania i wyjście(a) zezwalają na lokalne sterowanie z klawiatury to po wprowadzeniu czterocyfrowego kodu zgaśnie wyświetlacz na klawiaturze i diody LED linii będą wskazywać na stan wyjść np. jeśli wyjście 1 jest włączone to dioda LED linii 1 jest włączona. Naciskając teraz klawisz „1” na klawiaturze centrali wyjście pierwsze zostaje wyłączone, jeśli mamy zapewnione pozwolenie na lokalne sterowanie. Aby wyjść z lokalnego sterowania naciśnij klawisz <ENTER> i klawiatura wróci do normalnego trybu operacji. Ta funkcja działa w ten sam sposób jak „Bezpośrednie sterowanie wyjściami” (zobacz na stronie 14) jedynie wymaga wprowadzenia kodu dostępu do funkcji.

KLAWIATURA LCD

Większość głównych funkcji jak UZBRAJANIE, ROZBRAJANIE, UZBRAJANIE W TRYBIE STAY itd. są takie same jak w typowych klawiaturach LCD firmy CROW. W klawiaturze LCD użytkownik może zmieniać teksty jak np. nazwę linii czy ustawiać podświetlenie oraz ton brzęczyka.

Ustawienia podświetlenia i tonu brzęczyka

Ustawienie podświetlenia klawiatury LCD

Użytkownik może niezależnie ustawić poziom podświetlenia klawiatury LCD i klawiszy w 16 poziomach pomiędzy od wyłączonego do włączonego. Klawisze używane do tej funkcji zmieniają się w zależności od typu klawiatury LCD.

Aby zwiększyć poziom podświetlenia klawiatury LCD firmy CROW należy nacisnąć „CONTROL” a następnie przez dwie sekundy klawisz „STAY” i czynność tą powtarzać naciskając „STAY” (Lewa Strzałka) zwiększając podświetlenie aż do osiągnięcia maksimum.

Aby zmniejszyć poziom podświetlenia klawiatury LCD firmy CROW należy nacisnąć „CONTROL” a następnie przez dwie sekundy klawisz „BYPASS” i czynność tą powtarzać naciskając „BYPASS” (Prawa Strzałka) zmniejszając podświetlenie aż do momentu całkowitego wyłączenia.

Aby zwiększyć poziom podświetlenia klawiszy klawiatury firmy CROW należy nacisnąć „CONTROL” a następnie przez dwie sekundy klawisz „MEM↑” i czynność tą powtarzać naciskając „MEM↑” (Górna Strzałka) zwiększając podświetlenie aż do osiągnięcia maksimum.

Aby zmniejszyć poziom podświetlenia klawiszy klawiatury firmy CROW należy nacisnąć „CONTROL” a następnie przez dwie sekundy klawisz „↓” i czynność tą powtarzać naciskając „↓” (Dolna Strzałka) zmniejszając podświetlenie aż do momenty całkowitego wyłączenia.

Ustawianie na klawiaturze tonu brzęczyka

Użytkownik może ustawić częstotliwość (ton) brzęczyka na klawiaturze na 16 poziomach. Ustawiając częstotliwość tonu zmienia się również jego głośność.

Aby zwiększyć częstotliwość tonu klawiatury LCD firmy CROW należy nacisnąć „CONTROL” a następnie przez dwie sekundy klawisz „A” i czynność tą powtarzać naciskając „A” zwiększając częstotliwość tonu brzęczyka.

Aby zmniejszyć częstotliwość tonu klawiatury LCD firmy CROW należy nacisnąć „CONTROL” a następnie przez dwie sekundy klawisz „B” i czynność tą powtarzać naciskając „B” zmniejszając częstotliwość tonu brzęczyka.

Klawiatura LCD w trybie Lokalnej Edycji

Program Trybu Lokalnej Edycji pozwala na programowanie oraz dopasowanie „Nazwy Systemowej” (nazwa wyświetlana na klawiaturze podczas, gdy nic się nie dzieje w systemie), „Nazw partycji” (tekst, który pojawia się przy rozbrojeniu strefy), „Nazwy Użytkowników” (nazwa użytkownika pojawi się podczas przeglądania zdarzeń jak uzbrojenie / rozbrojenie w pamięci), Nazwy Czujek (pojawiają się podczas przeglądania zdarzeń jak uzbrojenie / rozbrojenie w pamięci) oraz „Nazwy Wyjść” (nazwy wyjść pojawią się podczas przeglądania zdarzeń włączenia / wyłączenia wyjść w pamięci).

Wejście w tryb Lokalnej Edycji

Aby wejść w tryb Lokalnej Edycji na klawiaturze LCD CROW naciśnij „CONTROL” a następnie „ARM” i przytrzymaj 2 sekundy.

UWAGA:

Musisz najpierw nacisnąć klawisz „CONTROL” i klawisz „BYPASS” lub „ARM” i trzymać go przez dwie sekundy razem z klawiszem Control. Jeśli zrobisz błąd naciśnij „Enter” a następnie powtórz proces.

Na wyświetlaczu pojawi się „Local Mode kb #” gdzie # oznacza adres klawiatury, jaki poprzednio ustawiono (szczegóły zobacz w rozdziale „Przypisanie adresu dla klawiatury” na stronie 19). Są dwa sposoby programowania klawiatury w trybie „Lokalnej Edycji”. Możesz wprowadzić numer programu bezpośrednio z listy poniżej lub możesz użyć nawigacji z funkcji menu. Menu jest opisane na następnych stronach.

Bezpośrednie wpisywanie adresów w trybie Lokalnej Edycji

To są adresy programów dostępne w Trybie Lokalnej Edycji:

[PROG]-[1]-[ENTER];	LINIA#1 TEKST (maximum 16 znaków)
[PROG]-[16]-[ENTER]	LINIA#16 TEKST
[PROG]-[800]-[ENTER]	AKTUALIZACJA TEKSTU WE WSZYSTKICH KŁAWIATURACH
[PROG]-[801]-[ENTER]	POWRÓT WSZYSTKICH TEKSTÓW DO USTAWIEŃ DOMYŚLNYCH
[PROG]-[995]-[ENTER]	TYP CENTRALI
[PROG]-[996]-[ENTER]	USTAW ADRES KŁAWIATURY 1-8
[PROG]-[997]-[ENTER]	JĘZYK KŁAWIATURY
[PROG]-[998]-[ENTER]	ZNAKI IDENTYFIKUJĄCE CZUJKĘ (PRZYPISANIE LITER LUB CYFR DO CZUJEK)
[PROG]-[999]-[ENTER]	WYŚWIETLANA NAZWA CENTRALI (maximum 16 znaków)
PROG]-[1001]-[ENTER]	PROGRAMWANIE NAZWY UŻYTKOWNIKA "1"
PROG]-[1100]-[ENTER]	PROGRAMWANIE NAZWY UŻYTKOWNIKA "100"
[PROG]-[2001]-[ENTER]	NAZWA PARTYCJI A (maximum 16 znaków)
[PROG]-[2002]-[ENTER]	NAZWA PARTYCJI B (maximum 16 znaków)
PROG]-[3001]-[ENTER]	PROGRAMOWANIE NAZWY WYJŚCIA 1
PROG]-[3008]-[ENTER]	PROGRAMOWANIE NAZWY WYJŚCIA 8

Programowanie klawiatury LCD w trybie Lokalnej Edycji

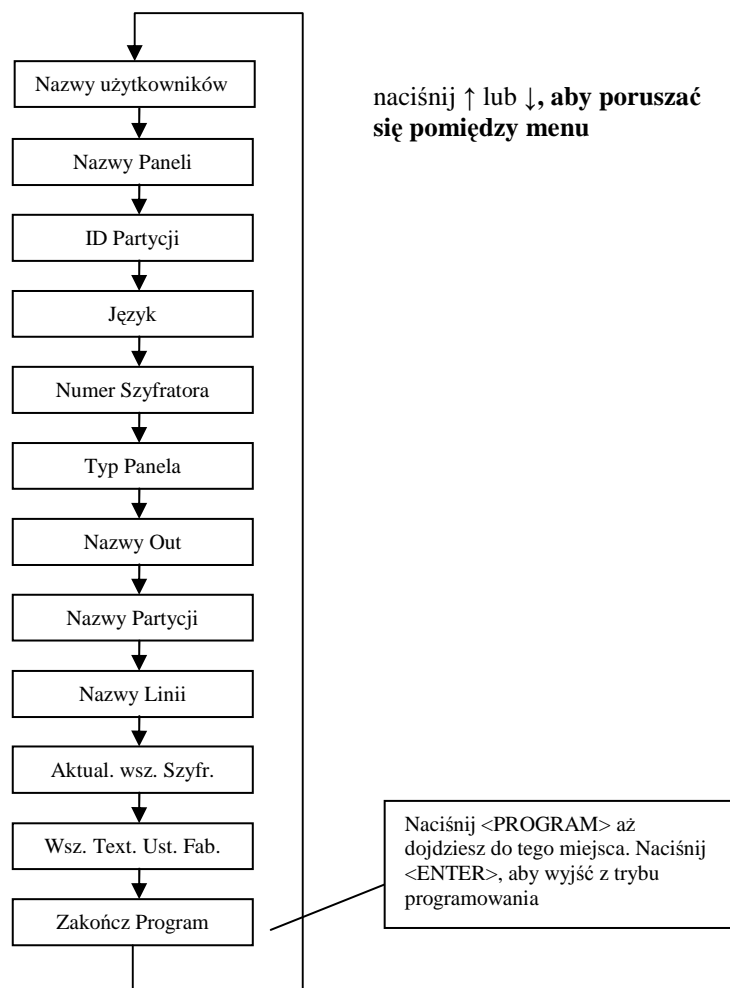
Główne Menu klawiatury LCD dla „Lokalnej Edycji” jest pokazane poniżej. Wchodząc w tryb Lokalnej Edycji (patrz strona 28) na wyświetlaczu pojawi się następujący napis:

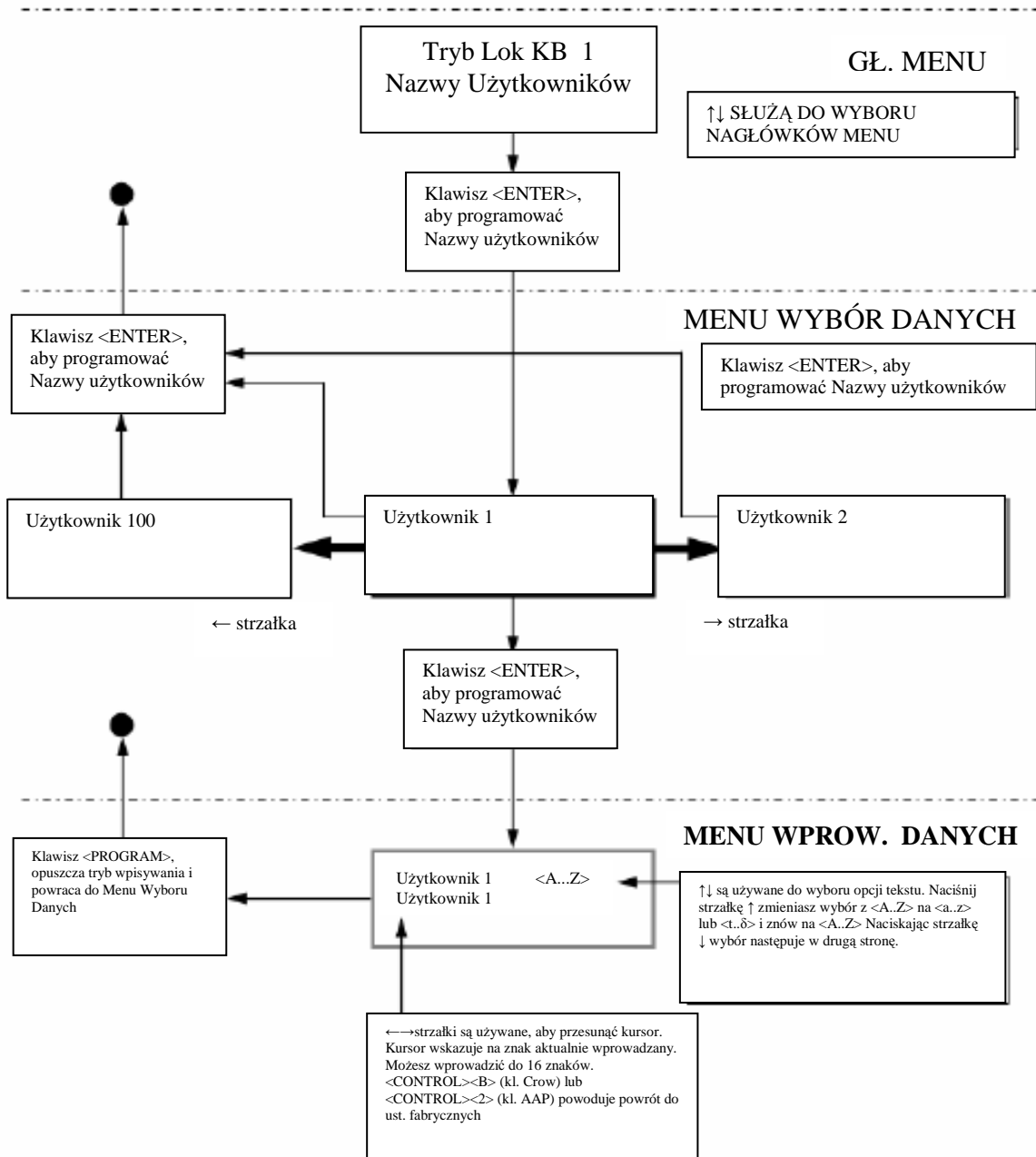


LOCAL MODE KB 1
USER NAMES

Aby przesunąć się do następnego menu naciśnij ↑ strzałkę. Aby powrócić do poprzedniego nagłówka naciśnij ↓ strzałkę.

Nagłówki menu w trybie Lokalnej edycji na klawiaturze LCD





Kiedy jesteś na żądanym nagłówku menu naciśnij <ENTER>, aby wejść do danej lokacji. Zobacz przykład poniżej.

Zmiana Pojedynczego Znaku w Identyfikatorze Partycji



Kiedy wprowadzisz [PROG]-[998]-[ENTER] na wyświetlaczu jest wyświetlany powyższy komunikat. Możesz edytować pojedynczy znak identyfikatora zaczynając od „A” (pierwsza pozycja od lewej). Pierwszy znak (w tym przypadku „A” jest identyfikatorem użytym do pokazania stanu partycji czy jest uzbrojona. W następnej pozycji (w naszym przypadku „B”) jest to identyfikator drugiej partycji.

Jeśli preferujesz cyfry zamiast liter np. „1” zamiast „A” możesz to właśnie tu zmienić w taki sam sposób. Naciśnij klawisz „1” cztery razy aż do pokazania się tego znaku na wyświetlaczu. Kiedy już jesteś zadowolony ze zmiany naciśnij „ENTER”, aby zachować zmiany.

Zmiana Nazwy Linii.

Podczas trybu Lokalnej Edycji, po wprowadzeniu [PROG]-[1]-[ENTER] na wyświetlaczu zobaczysz:



Kursor będzie pod pierwszą literą, którą możemy edytować. (w naszym przypadku „Z”). Litery <A...Z> wskazują, że wybierane znaki z klawiatury numerycznej są dużymi literami. Naciskając raz „MEM” zmienimy litery na wybierane z klawiatury numerycznej na małe <a...z>.

Naciskając „MEM” jeszcze raz wyświetlacz zmieni litery na hebrajskie <א..ת>.

Jak zmieniłeś na żądany wygląd liter możesz już wprowadzić nazwę. Kolejna tablica pokazuje znaki angielskie, które można wybrać z klawiatury numerycznej, aby zmienić tekst (w nawiasach małe litery).

Klawisz	Naciśnij raz	Naciśnij dwa razy	Naciśnij trzy razy	Naciśnij cztery
1	* (')	# (<)		1
2	A (a)	B (b)	C (c)	2
3	D (d)	E (e)	F (f)	3
4	G (g)	H (h)	I (i)	4
5	J (j)	K (k)	L (l)	5
6	M (m)	N (n)	O (o)	6
7	P (p)	Q (q)	R (r)	7
8	S (s)	T (t)	U (u)	8

Są cztery możliwe opcje do wyboru dla każdego klawisza. Naciskając dowolny klawisz raz pojawi się znak z pierwszej kolumny. Naciskając drugi raz ten sam klawisz pojawi się na wyświetlaczu znak z drugiej kolumny. Jeśli naciśniesz ten sam klawisz pięciokrotnie powrócisz do stanu początkowego.

Jeśli już wybrałeś znak, naciśnij klawisz „BYPASS” , aby przesunąć kursor na następną pozycję w prawo.

Teraz wybierz następny znak i przesun kursor w prawo powtarzając cały proces aż zmienisz cały napis. (pamiętaj, że masz maksymalnie 16 znaków na dany adres w programie).

Jeśli się pomyliłeś użyj klawisza „STAY”, aby cofnąć kursor i wprowadzić korekty.

Kiedy już masz cały napis gotowy naciśnij „ENTER”, aby zachować zmiany. Możesz w ten sam sposób zaprogramować teksty dla wszystkich stref.

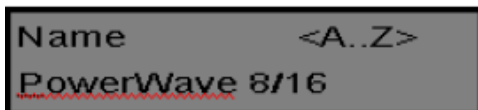
Zmiana Nazwy Partycji



Kiedy wprowadzisz [PROG]-[2001]-[ENTER], na wyświetlaczu pojawi się powyższy napis. Możesz edytować w tej komórce Nazwę Partycji. Nazwa może mieć maksymalnie 16 znaków. Kiedy zaprogramujesz tą nazwę wyświetli się ona podczas wyświetlania zdarzeń w trybie odczytu z pamięci.

Kiedy nazwa jest gotowa naciśnij „ENTER”, aby zachować zmiany.

Zmiana Nazwy Klawiatury



Kiedy wprowadzisz [PROG]-[999]-[ENTER] na wyświetlaczu będzie powyższy napis. Możesz wprowadzić nazwę do 16 znaków. (w taki sam sposób jak dla nazw stref). Wprowadzona nazwa pojawi się na klawiaturze, gdy nic się nie będzie działo. Kiedy nazwa jest gotowa naciśnij „ENTER”, aby zachować zmiany.

Zmiana Nazwy Użytkownika

Podczas trybu Lokalnej Edycji po wpisaniu [PROG]-[1001]-[ENTER] na wyświetlaczu pojawi się następujący napis:



```
User 1      <A..Z>
User 1
```

Możesz wprowadzić teraz nazwę dla użytkownika (maksymalnie 16 znaków). Kiedy będziesz przeglądać zdarzenia w pamięci ta nazwa użytkownika pojawi się przy identyfikacji osoby, która uzbroiła / rozbroiła system. Kiedy nazwa jest właściwa naciśnij „ENTER”, aby zachować zmiany.

Zmiana Nazw Wyjść

Podczas trybu Lokalnej Edycji po wpisaniu [PROG]-[3001]-[ENTER] na wyświetlaczu pojawi się następujący napis:



```
Output 1    <A..Z>
Output 1
```

Możesz edytować Nazwę Wyjścia w tym miejscu. Nazwa może mieć maksymalnie 16 znaków. Kiedy zaprogramujesz tą nazwę wyświetli się ona podczas wyświetlania zdarzeń w trybie odczytu z pamięci identyfikując funkcję, którą steruje dane wyjście.

Kiedy nazwa jest gotowa naciśnij „ENTER”, aby zachować zmiany.

Kasowanie indywidualnych tekstów do ustawień domyślnych lub ostatnio zapamiętanych.

Kiedy jesteś w trybie Lokalnej Edycji są dwie funkcje specjalne, które można wykonać w każdym programie w Lokalnej Edycji. Są to „**Powrót do Domyślnych Tekstów**” lub „**Powrót do Ostatnio Zapamiętanych Tekstów**”

Dla przykładu, aby wrócić do tekstu Strefy 1 zmieniając go na domyślny.

Jeśli podczas programowania tekstu Strefy 1 [PROG]-[1]-[ENTER] chcesz powrócić do domyślnego tekstu naciśnij klawisz „B” na dwie sekundy i pojawi się domyślny tekst.

Jeśli chcesz powrócić do ostatnio zapamiętanej wersji naciśnij klawisz „B” na dwie sekundy i ostatnio zapamiętany tekst pojawi się na wyświetlaczu.

Uwaga: Jeśli ostatnio zapamiętanym tekstem był domyślny to naciśnięcie „CONTROL” a następnie „1” lub „A” przywróci tak czy inaczej domyślny tekst.

Kasowanie wszystkich tekstów do ustawień domyślnych

Podczas trybu Lokalnej Edycji możliwe jest przywrócenie domyślnych tekstów we wszystkich polach.

Kiedy naciśniesz [PROG]-[801]-[ENTER] wyświetlacz wskaże Ci , aby nacisnąć [801]-[ENTER] ponownie. Jak to zrobisz to wszystkie wprowadzone teksty (nazwy stref, użytkowników, wyjść itp.) powrócą do nazw domyślnych.

Kopiowanie tekstów do innych klawiatur LCD.

Jeśli do centrali jest podłączona więcej niż jedna klawiatura jest możliwe skopiowanie wszystkich tekstów z jednej klawiatury LCD do drugiej w tej samej centrali.

Kiedy wpiszesz [PROG]-[800]-[ENTER] wszystkie wpisane teksty na klawiaturze zostaną przetransferowane do wszystkich klawiatur LCD w systemie.

Jest również alternatywna metoda transferu tekstów. Naciskając klawisz „CHIME” przez dwie sekundy, gdy jesteś w trybie Lokalnej Edycji spowodujesz wysłanie tekstów. Teksty z klawiatury będą przetransferowane do wszystkich klawiatur LCD w systemie.

Wychodzenie z programu w trybie Lokalnej Edycji

Naciśnij i przytrzymaj klawisz <PROGRAM> przez dwie sekundy a klawiatura LCD opuści tryb Lokalnej Edycji i powróci do trybu podstawowego. Możesz też nacisnąć wielokrotnie klawisz <PROGRAM> do momentu, aż na wyświetlaczu pojawi się napis „Wyjście z programowania”. Wtedy naciśnij <ENTER>, aby wyjść z trybu programowania.

Karta użytkownika

Użyj następującego formularza, aby zapisać wprowadzone zmiany.

Użytkownik	Nazwa	Użytkownik	Nazwa	Strefa	Nazwa Strefy
1		41		1	
2		42		2	
3		43		3	
4		44		4	
5		45		5	
6		46		6	
7		47		7	
8		48		8	
9		49		9	
10		50		19	
11		51		11	
12		52		12	
13		53		13	
14		54		14	
15		55		15	
16		56		16	
17		57			
18		58			
19		59			
20		60		Wyjścia	Urządzenie
21		61		1	
22		62		2	
23		63		3	
24		64		4	
25		65		5	
26		66		6	
27		67		7	
28		68		8	
29		69			
30		70			
31		71			
32		72			
33		73			
34		74			
35		75			
36		76			
37		77			
38		78			
39		79			
40		80			